

## Spielregeln Beach Handball

### DHB Engagement-Festival 2024 in Hannover

1. Das Spielfeld auf Sand umfasst die Maße 27x12 Meter mit jeweils rechteckigem Torraum (6x12 Meter).
2. Jede Mannschaft auf dem Spielfeld besteht aus vier Spieler\*innen (inkl. Torhüter\*in). Auswechslungen nehmen die Teams eigenständig vor.
3. Die Spieldauer beim DHB Engagement-Festival umfasst eine Länge von 10 Minuten.
4. Beim Beachhandball wird ein kleinerer und weicherer Handball als beim Hallenhandball verwendet.
5. Auf den Gebrauch von Haftmittel ist zu verzichten.
6. Ziel des Spiels ist es, den Ball ins gegnerische Tor zu werfen.
7. Das Spiel beginnt mit einem Hochball.
8. Die Spieler\*innen dürfen maximal drei Schritte laufen und müssen danach zu ihren Mitspieler\*innen passen bzw. auf das gegnerische Tor werfen. Der Ball darf auch gerollt werden.
9. Die Torhüter\*innen haben eine Sonderrolle: Sie dürfen den Torraum ohne Ball verlassen und im Spielfeld als Feldspieler\*innen agieren. Erzielen die Torhüter\*innen ein Tor, wird dies mit einem zusätzlichen Punkt gewertet.
10. Beim DHB Engagement-Festival gewinnt die Mannschaft das Spiel, die mehr Punkte erzielt hat.
11. Tore nach Trickwürfen wie Spin Shots (Pirouetten) oder Inflights (Kempa-Tricks), auch im Penaltywerfen, zählen doppelt. Bei der Ausführung der Würfe sind der Kreativität keine Grenzen gesetzt.
12. Die Mannschaften zählen die erzielten Punkte selbstständig mit und melden nach Spielende das Ergebnis der Turnierleitung.

## Spielregeln Feldhandball

### DHB Engagement-Festival 2024 in Hannover

1. Das Spielfeld umfasst die Maße der Hälfte eines Hallenfeldes (20x10 Meter) mit jeweils halbkreisförmigem Torraum (6 Meter).
2. Jede Mannschaft auf dem Spielfeld besteht aus fünf Spieler\*innen (inkl. Torhüter\*in). Auswechslungen nehmen die Teams eigenständig vor.
3. Die Spieldauer beim DHB Engagement-Festival umfasst eine Länge von 10 Minuten.
4. Beim Feldhandball wird ein identischer Ball wie beim Hallenhandball verwendet (Größe 2).
5. Auf den Gebrauch von Haftmittel ist zu verzichten.
6. Ziel des Spiels ist es, den Ball ins gegnerische Tor zu werfen.
7. Anspiel hat die erstgenannte Mannschaft.
8. Die Spieler\*innen dürfen maximal drei Schritte laufen und müssen danach zu ihren Mitspieler\*innen passen bzw. auf das gegnerische Tor werfen.
9. Die Mannschaft welche mehr Tore erzielt hat gewinnt das Spiel.
10. Die Mannschaften zählen die erzielten Punkte selbstständig mit und melden nach Spielende das Ergebnis der Turnierleitung.